



RESOLUCIÓN DE APROBACIÓN

Expediente núm. 2024/EA02/00000680E

“20242101 Adquisición de accesorios, dispositivos de seguridad y equipos paracaidistas para la EMP, EZAPAC, EADA Y PAPEA”

El presente expediente, promovido por la DSO/OAD (EADSO3), y propuesto como procedimiento de contratación: Abierto, según lo previsto en el art. 38 de la LCSPDS, fue iniciado mediante Orden de fecha 13/05/2024, siendo el presupuesto:

<u>AÑO</u>	<u>APLICACIÓN PRES./PARTIDA</u>	<u>NETO</u>	<u>IMPUESTOS</u>	<u>TOTAL</u>
2024	14 03 122M1 668	214.663,40 €	45.079,31 €	259.742,71 €
2025	14 03 122M1 668	283.666,10 €	59.569,88 €	343.235,98 €
2026	14 03 122M1 668	578.511,90 €	121.487,50 €	699.999,40 €

El valor estimado, teniendo en cuenta cualquier forma de opción eventual y las eventuales prórrogas del contrato y modificaciones previstas será de 1.292.208,40 € (Impuestos excluidos).

El expediente es informado favorablemente por la Asesoría Jurídica con fecha 06/06/2024 y por la Intervención Delegada en el MALOG del Cuartel General del EA con fecha 18/07/2024.

Por lo anteriormente expuesto,

RESUELVO:

Aprobar el expediente de contratación, titulado “20242101 Adquisición de accesorios, dispositivos de seguridad y equipos paracaidistas para la EMP, EZAPAC, EADA Y PAPEA” incluidos el pliego de prescripciones técnicas y el pliego de cláusulas administrativas particulares, así como el gasto, y dispongo la apertura del procedimiento Abierto para la adjudicación del presente expediente.

La presente resolución se dicta en Madrid en la fecha de la firma, conforme a las facultades conferidas al Director de la Dirección de Adquisiciones del Mando de Apoyo Logístico del Ejército del Aire y del Espacio, por Orden DEF/244/2014, de 10 de febrero, por la que se delegan facultades en materia de contratos, acuerdos técnicos y otros negocios jurídicos onerosos en el ámbito del Ministerio de Defensa (BOE núm. 46, de 22 de febrero), modificada por la Orden DEF/1653/2015, de 21 de julio (BOE núm. 187, de 6 de agosto).

EL GENERAL DIRECTOR DE ADQUISICIONES