



Ayuntamiento de **Bormujos**

**ESTHER ACEVEDO RENDO, TÉCNICA DE CULTURA Y FIESTAS DEL
AYUNTAMIENTO DE BORMUJOS (SEVILLA)**

INFORMA:

Que, según el pliego de cláusulas administrativas que, como ley fundamental del contrato, regirá la adjudicación, mediante procedimiento abierto simplificado del contrato de servicios consistente en la organización y desarrollo de la actividad de animación a la lectura “**DINAMIZACIÓN EN LA BIBLIOTECA MUNICIPAL DE BORMUJOS**”, procedo a evaluar los proyectos presentados según el punto 11.1.CRITERIOS DE ADJUDICACIÓN (CRITERIOS EVALUABLES MEDIANTE JUICIOS DE VALOR) basados en:

Memoria Técnica (hasta 25 puntos), cuya valoración se regirá de la siguiente forma:

- Diseño y organización general del Taller (10 puntos)
- Medios humanos (5 puntos)
- Medios y herramientas puestos al servicio para el seguimiento de la actividad (5 puntos)
- Propuestas Innovadoras (5 puntos)

Dicho informe se basará en los proyectos presentados por las tres empresas licitadoras: ASESORAMIENTO DEPORTIVO Y EDUCATIVO 2011 SLU, LUDOCIENCIA 2002 S.L, y ORIENS GESTIÓN CULTURAL dónde a continuación se detallan las siguientes valoraciones y puntuaciones, para ello se seguirá el orden anteriormente mencionado:

1. **VALORACIÓN ASESORAMIENTO DEPORTIVO Y EDUCATIVO 2011 SLU:** Comenzamos por la valoración de la memoria descriptiva del trabajo a desarrollar, enfoque y alcance, procedimientos, metodología empleada, tareas a realizar detallando todos los servicios descritos en las especificaciones técnicas del pliego de prescripciones técnicas y cronograma de trabajo, de acuerdo con el contenido que se recoge en el Pliego de Prescripciones Técnicas.
 - Diseño y organización general del Taller: El licitador presenta un diseño y organización del taller de forma genérica, sin especificar temática concreta, ni cronograma, ni títulos objetivos de las sesiones a realizar, si especifica objetivos a alcanzar y una metodología concreta específica, por lo tanto la valoración sobre 10 puntos es de 4.



- Medios Humanos: El licitador hace referencia a la experiencia en otros municipios, pero carente de información de titulación específica en lo referente al personal humano, así mismo carece de cuantificación y cualificación; por lo tanto de la valoración de 5 puntos es de 2.5.
- Medios y Herramientas puestos al servicio para el seguimiento de la actividad: en el presente proyecto hace mención a este apartado de forma coherente con propuestas de evaluación concretas; por lo cual la valoración es de 4 puntos.
- Propuestas innovadoras: en el presente proyecto, las propuestas no las he considerado innovadoras ya que han sido realizadas en la Biblioteca en proyectos anteriores, por lo cual la puntuación es 0.

TOTAL DE LA PUNTUACIÓN DE LA MEMORIA TÉCNICA DEL PROYECTO PRESENTADO POR ASESORAMIENTO DEPORTIVO Y EDUCATIVO 2011 SLU: 10.5 PUNTOS

2. **VALORACIÓN DE LUDOCIENCIA 2002 S.L:** Comenzamos por la valoración de la memoria descriptiva del trabajo a desarrollar, enfoque y alcance, procedimientos, metodología empleada, tareas a realizar detallando todos los servicios descritos en las especificaciones técnicas del pliego de prescripciones técnicas y cronograma de trabajo, de acuerdo con el contenido que se recoge en el Pliego de Prescripciones Técnicas.
- Diseño y organización general del Taller: Se presenta un exhaustivo y detallado diseño y organización del taller, describiendo la actividad en concreto de cada sesión, con título, y los objetivos a perseguir en cada una de ellas, la metodología empleada es dinámica, cercana y adaptada a un público infantil, empleando medidas pedagógicas relevantes para el desarrollo cognitivo y estimulante del niño.
Por lo tanto de una valoración máxima de 10 puntos, puntúo 8.75.
 - Medios humanos: En el proyecto se hace referencia a un equipo comprometido, con amplia experiencia en servicios lúdicos- formativos, detallándose la experiencia en el sector público, contemplándose la cuantificación de profesionales que impartirán el taller, si aparece en el currículo experiencia concreta en bibliotecas y talleres dinamizadores de animación a la lectura. Por lo tanto de una puntuación máxima de 5 puntos, puntúo 4.
 - Medios y herramientas puestas al servicio para el seguimiento del contrato: en el presente proyecto hace mención a este apartado de forma coherente con propuestas de evaluación concretas; por lo cual la valoración es de 4 puntos.
 - Propuestas innovadoras: cuatro son las propuestas innovadoras las que se contemplan en el proyecto: Metodología de concurso, lenguaje audiovisual, visual desing y creación de contenidos, dos innovadores y dos ya implantadas en nuestros programas, por tanto de una puntuación máxima de 5 puntos, lo puntúo con un 2.5.

TOTAL DE LA PUNTUACIÓN DE LA MEMORIA TÉCNICA DEL PROYECTO PRESENTADO POR LUDOCIENCIA ES DE: 19.25 PUNTOS

3. **VALORACIÓN DE ORIENS GESTION CULTURAL :** Comenzamos por la



valoración de la memoria descriptiva del trabajo a desarrollar, enfoque y alcance, procedimientos metodología empleada, tareas a realizar detallando todos los servicios descritos en las especificaciones técnicas del pliego de prescripciones técnicas y cronograma de trabajo, de acuerdo con el contenido que se recoge en el Pliego de Prescripciones Técnicas.

- Diseño y organización general del Taller: La memoria técnica presentada por Oriens gestión Cultural, es un ejemplo de proyecto pedagógico perfectamente estructurado, con un diseño completo y organizado según lo detallado en el pliego de condiciones técnicas, especificando cada una de las partes integrantes de un proyecto general, hace referencia a objetivos generales, específicos, metodología, y una relación de actividades detallando cada una de las sesiones que componen el programa, además de un cronograma perfecto de fechas con las sesiones a desarrollar. Dichas sesiones están englobadas por desarrollos de expresión: corporal, plástica, musical, comprensión de la lengua, lógico matemática, educación en valores y participación familiar, así cómo se contempla un cronograma de temporalización con fechas exactas de sesiones semanales detallando días de ejecución. Por lo tanto de una valoración máxima de 10 puntos, puntúo 10.
- Medios humanos: En el proyecto se hace referencia a un equipo comprometido, con amplia experiencia en servicios lúdicos- formativos, así como experiencia concreta y específica en bibliotecas y talleres dinamizadores de animación a la lectura. Por lo tanto de una puntuación máxima de 5 puntos, puntúo 3.
- Medios y herramientas puestas al servicio para el seguimiento del contrato: detalla el material utilizado para las sesiones, medios y herramientas. Se describen con exactitud los materiales utilizados para las sesiones de expresión corporal, expresión plástica, expresión musical, comprensión de la lengua, expresión lógico – matemática, educación en valores, creatividad, investigación, participación de las familias y exhaustivas medidas de control. Por tanto de una puntuación máxima de 5 puntos, lo puntúo con 5.
- Propuestas innovadoras: Se contempla un decálogo de proyecto innovador, dónde se desglosan los puntos que deben cumplir un proyecto innovador. Dichas propuestas se describen de forma pedagógica como experiencia vital, como herramientas de aprendizaje, etc, especificándose dos actuaciones concretas en forma de actividades de ejecución, “La Mochila Viajera” y “Taller para familias”
Por tanto, de una valoración máxima de 5 puntos, lo puntúo con 4.



TOTAL DE LA PUNTUACIÓN DE LA MEMORIA TÉCNICA DEL PROYECTO PRESENTADO POR ORIENS GESTIÓN CULTURAL ES DE: 22 PUNTOS.

A continuación y una vez terminada la valoración de la memoria técnica presentada por cada uno de los licitadores, detallo una tabla resumen con las puntuaciones totales:

EMPRESAS	DISEÑO Y ORGANIZACIÓN GENERAL DEL TALLER	MEDIOS HUMANOS	MEDIOS Y HERRAMIENTAS PUESTAS AL SERVICIO PARA EL SEGUIMIENTO DE LA ACTIVIDAD	PROPUESTAS INNOVADORAS	TOTAL
ASESORAMIENTO DEPORTIVO Y EDUCATIVO 2011 SLU	4	2.5	4	0	10.5
LUDOCIENCIA 2002 S.L	8.75	4	4	2.5	19.25
ORIENS GESTIÓN CULTURAL S.COOP.AND	10	3	5	4	22

Y para que conste a los efectos oportunos, firmo el presente informe en la fecha y hora indicada.



