



# Anuncio de adjudicación

Número de Expediente **ASUECO-2020/1676-II**

Publicado en la Plataforma de Contratación del Sector Público el 27-07-2020 a las 11:20 horas.



## Entidad Adjudicadora

→ **Junta de Gobierno Local del Ayuntamiento de Jerez**

→ Tipo de Administración Administración Local

→ Actividad Principal 22 - Servicios de Carácter General

→ Tipo de Entidad Adjudicadora Órgano de Contratación

→ Sitio Web <http://www.jerez.es>

→ Perfil del Contratante

<https://contrataciondelestado.es/wps/poc?uri=deeplink:perfilContratante&idBp=rah94wmkSOY%3D>

### Dirección Postal

→ Consistorio, S/N

→ (11403) Jerez de la Frontera España

→ ES612

### Contacto

→ Teléfono +034 956149565

→ Fax +034 956149722

→ Correo Electrónico

[contratacionadministrativa@aytojerez.es](mailto:contratacionadministrativa@aytojerez.es)

## Objeto del Contrato: Adquisición de materiales del albañilería y pintura para arreglo y acondicionamiento del Mercado de Abastos

→ Presupuesto base de licitación

→ Importe 866,55 EUR.

→ Importe (sin impuestos) 716,16 EUR.

→ Plazo de Ejecución

→ 1 Mes(es)

→ Lugar de ejecución

→ Subentidad Nacional Cádiz

→ Código de Subentidad Territorial ES612

### Dirección Postal

→ España

## Acta de Resolución

→ [Documento de Acta de Resolución](#)

## Adjudicado

### Adjudicatario

→ **JEREZANA DE PINTURAS, S.A.**

→ NIF A11606308

### Importes de Adjudicación

→

Importe total ofertado (sin impuestos) 716,16 EUR.  
→ Importe total ofertado (con impuestos) 866,55 EUR.

### Motivación de la Adjudicación

→ Fecha del Acuerdo 23/07/2020

### Información Sobre las Ofertas

→ Ofertas recibidas 1

## Proceso de Licitación

- Procedimiento Contrato Menor
- Tramitación Ordinaria
- Tramitación del Gasto Ordinaria
- Presentación de la oferta Manual

### Detalle de la Licitación:

→ [https://contrataciondelestado.es/wps/poc?uri=deeplink:detalle\\_licitacion&idEvl=qHJHP5Mcl.q97h85 %2Fpmsfw%3D%3D](https://contrataciondelestado.es/wps/poc?uri=deeplink:detalle_licitacion&idEvl=qHJHP5Mcl.q97h85 %2Fpmsfw%3D%3D)