



Anuncio de adjudicación

Número de Expediente **CM 107/2023**

Publicado en la Plataforma de Contratación del Sector Público el 23-08-2023 a las 11:15 horas.



Contrato Sujeto a regulación armonizada No

→ Directiva de aplicación N/A

Entidad Adjudicadora

→ **Alcaldía del Ayuntamiento de Baños de la Encina**

→ Tipo de Administración Autoridad local

→ Actividad Principal 1 - Servicios públicos generales

→ Tipo de Entidad Adjudicadora Órgano de Contratación

→ Sitio Web <http://www.banosdelaencina.es>

→ Perfil del Contratante

<https://contrataciondelestado.es/wps/poc?uri=deeplink:perfilContratante&idBp=irnplEtx88QK2TEfXGy%2BA%3D%3D>

Dirección Postal

→ Plaza de la Constitución, 1

→ (23711) Baños de la Encina España

→ ES616

Contacto

→ Teléfono 953613004

→ Fax 953613455

→ Correo Electrónico ayuntamiento@banosdelaencina.es

Objeto del Contrato: Talleres de juegos con monitor en Noche Andalús de la Rosa

→ Descripción Talleres de juegos con monitor en Noche Andalús de la Rosa

→ Presupuesto base de licitación

→ Importe 484 EUR.

→ Importe (sin impuestos) 400 EUR.

→ Plazo de Ejecución

→ 1 Día(s)

→ Lugar de ejecución

→ Subentidad Nacional Jaén

→ Código de Subentidad Territorial ES616

Dirección Postal

→ España

Condiciones de Licitación

→ Programas de Financiación No hay financiación con fondos de la UE

Adjudicado

Adjudicatario

→ **JUAN SESUS GOMEZ LAUP**

→ NIF 26520892Y

→ El adjudicatario es una PYME : Sí

Dirección de Visita

→ España

Importes de Adjudicación

→ Importe total ofertado (sin impuestos) 400 EUR.

→ Importe total ofertado (con impuestos) 484 EUR.

Motivación

→ Fecha del Acuerdo 13/07/2023

Información Sobre las Ofertas

→ Ofertas recibidas 1

Proceso de Licitación

→ Procedimiento Contrato Menor

→ Tramitación Ordinaria

→ Tramitación del Gasto Ordinaria

→ Sistema de Contratación No aplica

→ Presentación de la oferta Manual

Detalle de la Licitación:

→ https://contrataciondelestado.es/wps/poc?uri=deeplink:detalle_licitacion&idEvl=V4%2B7%2Fv6GNCh J8Trn0ZPzLw%3D%3D