



Anuncio de adjudicación

Número de Expediente **B2018/012564**

Publicado en la Plataforma de Contratación del Sector Público el 02-10-2018 a las 14:43 horas.



Entidad Adjudicadora

→ **Consejería de Fomento y Medio Ambiente de la Junta de Castilla y León**

→ Tipo de Administración Comunidad Autónoma

→ Actividad Principal 22 - Servicios de Carácter General

→ Tipo de Entidad Adjudicadora Órgano de Contratación

→ Perfil del Contratante

<https://contrataciondelestado.es/wps/poc?uri=deeplink:perfilContratante&idBp=f9Sz%2FZCQy%2F0QK2TEfXGy%2BA%3D%3D>

Dirección Postal

→ Calle Rigoberto Cortejoso, 14

→ (47014) Valladolid España

→ ES418

Contacto

→ Correo Electrónico vilgalfr@jcy.l.es

Objeto del Contrato: Diseño y ejecución del Congreso. Dirigir las actuaciones, de los ponentes y de empresas a participar. Gestiones relacionadas con el Ayuntamiento de León, en lo que supone representar la organización de la Consejería de Fomento y M.A. en este Congreso.

→ Valor estimado del contrato 14.950 EUR.

→ Presupuesto base de licitación

→ Importe 18.089,5 EUR.

→ Importe (sin impuestos) 14.950 EUR.

→ Clasificación CPV

→ 71315200 - Servicios de consultoría en materia de edificios.

→ Plazo de Ejecución

→ 6 Mes(es)

→ Lugar de ejecución

→ Código de Subentidad Territorial ES413

Dirección Postal

→ España

Acta de Resolución

→ [Documento de Acta de Resolución](#)

Adjudicado

Adjudicatario

→ **INSTITUTO DE LA CONSTRUCCION DE CASTILLA**

→ NIF G09287012

→ El adjudicatario es una PYME : Sí

Importes de Adjudicación

- Importe total ofertado (sin impuestos) 14.950 EUR.
- Importe total ofertado (con impuestos) 18.089,5 EUR.

Motivación de la Adjudicación

- Fecha del Acuerdo 02/10/2018

Información Sobre las Ofertas

- Ofertas recibidas 1

Proceso de Licitación

- Procedimiento Contrato Menor
- Tramitación Ordinaria
- Tramitación del Gasto Ordinaria
- Presentación de la oferta Electrónica

Detalle de la Licitación:

- https://contrataciondeestado.es/wps/poc?uri=deeplink.detalle_licitacion&idEvl=50qE198%2F%2B8A_%3D