

## ACLARACIÓN: Expediente S-04511-2024

### “Servicios docencia en Animación, Multimedia, Juegos e Inglés para FP de Rtve Instituto”

En las tablas de los criterios de adjudicación, en relación a la experiencia docente de los lotes 1, 2, 3 y 4, debe decir: **o cursos con contenidos afines**

**Para el Lote 1: Docente de Diseño, dibujo y modelado para animación en 1º del ciclo de Animaciones 3D, juegos y entornos interactivos (AJEI).**

CRITERIOS DE ADJUDICACIÓN	PUNTUACIÓN
<b>Criterios técnicos de valoración automática</b>	<b>90</b>
<b>Valoración de titulaciones académicas.</b>	
* Grado o licenciatura universitaria en estudios afines a los del ciclo de Animaciones 3D, juegos y entornos interactivos	15
* Máster en Formación del profesorado de ESO, Bachillerato, FP e idiomas	15
<b>Valoración experiencia docente últimos 15 años. Horas como:</b>	
Docente de Diseño, dibujo y modelado para animación en 1º del ciclo de Animaciones 3D, juegos y entornos interactivos (AJEI) <b>o cursos con contenidos afines</b>	
* Un curso escolar (o entre 200 y 250 horas)	10
* Dos cursos escolares (o entre 251 y 500 horas)	20
* Tres o más cursos escolares (o más de 500 horas)	30
<b>Valoración experiencia profesional en Modelado/Animación/Storyboard en empresas/proyectos de animación</b>	
* Entre 6 meses y un año	10
* Entre uno y dos años	20
* Más de dos años	30
<b>Criterios de valoración automática - Precio</b>	<b>10</b>

**Para el Lote 2: Docente de Desarrollo de entornos interactivos en 2º curso y parte de Programación del módulo de 1º Realización de proyectos multimedia interactivos del ciclo AJEI.**

CRITERIOS DE ADJUDICACIÓN	PUNTUACIÓN
<b>Criterios técnicos de valoración automática</b>	<b>90</b>
<b>Valoración de titulaciones académicas.</b>	
* Grado o licenciatura universitaria en estudios afines a los del ciclo de Animaciones 3D, juegos y entornos interactivos	15
* Máster en Formación del profesorado de ESO, Bachillerato, FP e idiomas	15
<b>Valoración experiencia docente últimos 15 años. Horas como:</b>	
Docente de Desarrollo de entornos interactivos en 2º curso del ciclo AJEI <b>o cursos con contenidos afines</b>	
* Un curso escolar (o entre 150 y 180 horas)	10
* Dos cursos escolares (o entre 181 y 350 horas)	20
* Tres o más cursos escolares (o más de 350 horas)	30
<b>Valoración experiencia profesional en programación/diseño de interactivos y/o videojuegos</b>	

* Entre 6 meses y un año	10
* Entre uno y dos años	20
* Más de dos años	30
<b>Criterios de valoración automática - Precio</b>	<b>10</b>

**Para el Lote 3: Docente de Proyecto de animación audiovisual 2D y 3D en 2º del ciclo AJEI.**

CRITERIOS DE ADJUDICACIÓN	PUNTUACIÓN
<b>Criterios técnicos de valoración automática</b>	<b>90</b>
<b>Valoración de titulaciones académicas.</b>	
* Grado o licenciatura universitaria en estudios afines a los del ciclo de Animaciones 3D, juegos y entornos interactivos	15
* Máster en Formación del profesorado de ESO, Bachillerato, FP e idiomas	15
<b>Valoración experiencia docente últimos 15 años. Horas como:</b>	
<b>Docente de Proyecto de animación audiovisual 2D y 3D en 2º del ciclo AJEI o cursos con contenidos afines</b>	
* Un curso escolar (o entre 80 y 130 horas)	10
* Dos cursos escolares (o entre 131 y 220 horas)	20
* Tres o más cursos escolares más de 220 horas)	30
<b>Valoración experiencia profesional en proyectos/empresas de Animación</b>	
* Entre 6 meses y un año	10
* Entre uno y dos años	20
* Más de dos años	30
<b>Criterios de valoración automática - Precio</b>	<b>10</b>

**Para el Lote 4: Docente de Proyecto de juegos y entornos interactivos en 2º del ciclo AJEI.**

CRITERIOS DE ADJUDICACIÓN	PUNTUACIÓN
<b>Criterios técnicos de valoración automática</b>	<b>90</b>
<b>Valoración de titulaciones académicas.</b>	
* Grado o licenciatura universitaria en estudios afines a los del ciclo de Animaciones 3D, juegos y entornos interactivos	15
* Máster en Formación del profesorado de ESO, Bachillerato, FP e idiomas	15
<b>Valoración experiencia docente últimos 15 años. Horas como:</b>	
<b>Docente de Proyecto de juegos y entornos interactivos en 2º del ciclo AJEI o cursos con contenidos afines</b>	
* Un curso escolar (o entre 80 y 130 horas)	10
* Dos cursos escolares (o entre 131 y 220 horas)	20
* Tres o más cursos escolares (o más de 220 horas)	30
<b>Valoración experiencia profesional en: Modelado/Animación en empresas/proyectos de Animación 3D</b>	
* Entre 6 meses y un año	10
* Entre uno y dos años	20
* Más de dos años	30
<b>Criterios de valoración automática - Precio</b>	<b>10</b>