

Expediente: 113/2024/02210

Documento: MEMORIA

**MEMORIA PARA LA REDACCIÓN DEL PROYECTO Y EJECUCIÓN DE OBRA DE UN PARKOUR EN
AV DE LOS POBLADOS, BARRIO DE ORCASITAS. DISTRITO DE USERA**

1.- MEMORIA

1.1 OBJETO

1.2 EMPLAZAMIENTO

1.3 REQUERIMIENTOS GENERALES DEL PARKOUR Y SUS ELEMENTOS

Información de Firmantes del Documento



1.- MEMORIA

1.1 OBJETO

El objeto de la presente memoria es describir las características técnicas por las que ha de regirse el adjudicatario para la realización de los trabajos de **redacción del proyecto y ejecución de obra de un PARKOUR**, conforme a los criterios que se fijan en el Pliego de Prescripciones Técnicas Particulares.

Conforme al artículo 122.1 del RD 1098/2001, el presente anteproyecto comprende una obra completa, una vez ejecutada y recepcionada será entregada al uso general ya que comprenderá todos y cada uno de los elementos precisos para la puesta en servicio de esta instalación deportiva.

1.2 EMPLAZAMIENTO

La ubicación seleccionada para esta instalación deportiva es la parcela situada en la Av. de los Poblados, 128.

Superficie mínima **orientativa** de la instalación: 30,00 m x 15,00 m = 450,00 m².

Zona de actuación:



Fotos de la parcela:



Información de Firmantes del Documento



1.3 REQUERIMIENTOS GENERALES DEL PARKOUR Y SUS ELEMENTOS

Esta instalación de Parkour estará compuesta por diferentes elementos característicos de este tipo de instalaciones y que permitan la realización de actividades propias de esta modalidad deportiva, que reflejen las últimas tendencias en la materia, ofreciendo un importante valor lúdico para la población y que permitan ser compartidos por el mayor número de personas posible, con un diseño y una construcción actuales que permitan acceder a un amplio abanico de grupos de edad a partir de los 12 años.

Dada la variedad de modelos existentes en el mercado en la actualidad, se pretende dejar a las empresas licitadoras libertad para ofrecer, dentro de su catálogo, el diseño y conjunto de elementos que estime más oportunos y adecuados al entorno, para el emplazamiento propuesto, ajustándose en cada caso al espacio disponible y a las determinaciones exigidas en el presente Pliego, para poder ser valoradas por los Servicios municipales.

Las empresas licitadoras deberán proponer una distribución de los diferentes elementos que compongan el PARKOUR, en función del diseño y características que oferten.

El material de los elementos será a elección del licitador en concordancia en cuanto a estética, materiales y seguridad.

La instalación deberá ocupar la superficie máxima que pueda abarcar en la zona establecida en el Doc 2.- PLANO DE SITUACIÓN, incluyendo el área de seguridad necesaria. La instalación de alumbrado público será optativa, conforme a los criterios de adjudicación recogidos en el Anexo I del PCAP.

El PARKOUR estará compuesto de diferentes zonas, en función del nivel de dificultad, de modo que permita su utilización para un amplio rango de usuarios con edades **a partir de los 12 años**.

En la memoria técnica que deberán presentar los licitadores incluida dentro de los criterios no valorables en cifras y porcentajes, se valorará la coherencia del diseño con el entorno y con los objetivos de la actuación, considerando los movimientos máximos posibles, el tipo y materiales de los elementos a instalar, sus factores estéticos y de diseño e innovación, siempre en cumplimiento de la normativa de aplicación.

Se posibilitará a los usuarios la realización del **mayor número posible** de movimientos en la instalación de cada uno los tres grupos (saltos principales, pasavallas y paredes), todo conforme a la normativa técnica de aplicación, y de entre los siguientes tipos:

SALTOS PRINCIPALES (10):

- 1-RODAR HACIA DELANTE (desde nivel de suelo, progresando a una altura de 1,2 metros)
-
- 2-SALTO DE PRECISIÓN (Hasta 2 metros de longitud con aterrizaje “pinchando” en el extremo del obstáculo con la parte delante de los pies.)
-





- 3-ZANCADA + PRECISIÓN (zancadas de 1 metro más salto de precisión de hasta 2 metros de longitud)
- 4-PRECISIÓN SOBRE OBSTÁCULO (salto de precisión sobre obstáculo de hasta 80cm)
- 5-PRECISIÓN DE ALTURA (salto de 2 metros de longitud desde una altura hasta 1 metro. Diferencia máxima de 10cm de altura en obstáculos)
- 6-ZANCADA + SALTO CON MEDIO GIRO + PRECISIÓN (zancada de 1 metro más un salto de 180º a un obstáculo, acabando con un salto de precisión)
- 7-GRIMPEO + SALTO DE BRAZO 180º PRECISIÓN (salto a espaldera más salto de 180º a un obstáculo, aterrizando con precisión)
- 8-PRECISIÓN EN CARRERA A BARRA (salto de precisión en medio de carrera, aterrizando en barra)
- 9-ZANCADA A SALTO DE PRECISIÓN 360º (zancada con giro en preparación para salto de precisión, completando rotación completa)
- 10-SIDE FLIP DE PRECISIÓN (mortal hacia delante, atrás o lateral con aterrizaje "pinchando")

PASAVALLAS (5):

- 1-LADRÓN (salto superando un obstáculo, con elevación de piernas a un lado, apoyando con una mano)
- 2-MOVIMIENTOS COMBINADOS (Doyle cayendo a dos pies para luego hacer gato sin perder el impulso y terminar el recorrido con un gato+ rompe muñecas).
- 3-GATO PRECISIÓN (Salto de gato, apoyando manos antes de pasar las piernas por debajo del torso para completar el movimiento pinchando en el obstáculo final.)
- 4-DOBLE GATO (La realización de un salto de gato combinado inmediatamente con el apoyo y posición del cuerpo como para hacer un pino en el siguiente obstáculo y luego baja las piernas y que estas pasen dentro de los brazos como un gato convencional para recepcionar con pies juntos)
- 5-TIC TAC PRECISIÓN (Salto con una pierna desde el suelo o apoyando de un obstáculo y posteriormente pisada en pared para así al final pinchar la recepción del movimiento)

Información de Firmantes del Documento



PAREDES (5):

- 1-WALLRUN (Subida de pared con pisada fuerte en pared elevando el cuerpo a una altura de 1-2 metros).
- 2- GRIMPEO (Salto con carrerilla usando un obstáculo como apoyo y aterrizaje en espaldera o pared).
- 3- WALLSPIN (Flip básico en parkour que requiere la rotación completa del cuerpo al apoyar las manos en pared).
- 4- WALLFLIP (Mortal hacia atrás usando una pierna en la pared como apoyo para así generar la rotación).
- 5- CASTAWAY (Mortal hacia atrás combinando una plancha con un grimpeo)

Se incluirán todas las actividades necesarias para la construcción de la instalación, incluido el movimiento de tierras, la cimentación, el drenaje para la evacuación de aguas de la instalación, la instalación de pavimento, el mobiliario urbano, señalética y cuantos estudios, permisos o licencias fueran necesarios para la realización del contrato.

Se podrá incluir por el licitador el alumbrado público de manera opcional, tratándose este de uno de los criterios de adjudicación.

Madrid, a fecha de la firma electrónica

EL JEFE DE SERVICIO DE MEDIO AMBIENTE Y
ESCENA URBANA DEL DISTRITO DE USERA.

Fdo. Juan Carlos Fernández González.

Información de Firmantes del Documento

