



Plataforma de Contratación del Sector Público

Librería Java CODICE 2

Dirección General del Patrimonio del Estado

**Subdirección General de Coordinación de la Contratación
Electrónica**

Versión: 1.2

Fecha: 12/02/2020

Plataforma de Contratación del Sector Público		DIRECCIÓN GENERAL DEL PATRIMONIO DEL ESTADO SUBDIRECCIÓN GENERAL DE COORDINACIÓN DE LA CONTRATACIÓN ELECTRÓNICA
Librería Java CODICE 2		Fecha: 12/02/2020

CONTROL DE VERSIONES

Versión	Fecha	Descripción
1.0	10-12-2015	Documento inicial
1.1	20-12-2017	Actualización del documento a la versión 2.04 de CODICE
1.2	12-02-2020	Actualización del documento a la versión 2.05 de CODICE

Plataforma de Contratación del Sector Público		DIRECCIÓN GENERAL DEL PATRIMONIO DEL ESTADO SUBDIRECCIÓN GENERAL DE COORDINACIÓN DE LA CONTRATACIÓN ELECTRÓNICA
Librería Java CODICE 2		Fecha: 12/02/2020

INDICE

CONTROL DE VERSIONES	2
1 INTRODUCCIÓN.....	4
2 REFERENCIAS.....	5
3 LIBRERÍA JAVA CODICE 2.....	6
3.1 Esquemas CODICE 2 y paquetes Java	6
3.2 Estructura de librería Java CODICE 2.....	7
3.3 Contenido de paquete.....	10
4 USO DE LA LIBRERÍA CODICE 2 JAVA.....	12
4.1 Creación de Anuncio de Información Previa	12
4.1.1 Anuncio de Información Previa mediante objetos Java	12
4.1.2 Obtener objeto JAXBElement	16
4.1.3 Proceso de marshalling	17
5 PROCESO XML DATA BINDING DE CODICE 2	21
5.1 JAXB.....	21
5.2 Generación de librería CODICE	21

Plataforma de Contratación del Sector Público		DIRECCIÓN GENERAL DEL PATRIMONIO DEL ESTADO SUBDIRECCIÓN GENERAL DE COORDINACIÓN DE LA CONTRATACIÓN ELECTRÓNICA
Librería Java CODICE 2		Fecha: 12/02/2020

I Introducción

Las especificaciones CODICE 2 (Componentes y Documentos Interoperables para la Contratación Electrónica) consisten en un conjunto de esquemas XSD definidos para el desarrollo de aplicaciones de contratación pública electrónica de conformidad con los procedimientos y prescripciones de las Directivas 2014/23/UE; 2014/24/UE; 2014/25/UE; 2009/81/CE y de la normativa española en materia de contratación Pública.

Toda la información asociada a estas especificaciones, entre las que se incluyen los esquemas XSD y la Guía de Implementación se detallan en el sitio web de la Plataforma de Contratación del Sector Público.

Las especificaciones CODICE 2 se detallan mediante el lenguaje XML-Schema, de forma que define como deben elaborarse documentos electrónicos CODICE independientemente de la Plataforma que se emplee.

Sin embargo, con el objetivo de dar soporte al desarrollo de aplicaciones que trabajen que este tipo de documentos electrónicos, se ha desarrollado una librería Java que proporciona las herramientas y utilidades básicas para poder crear y trabajar con este tipo de documentos electrónicos.

En este documento se describe qué es y en qué consiste la librería Java CODICE 2, artefacto disponible en la Plataforma de Contratación del Sector Público. Además, se indican los pasos que son necesarios realizar para hacer uso de ella y poder trabajar con documentos electrónicos CODICE. Finalmente, se indica cómo se ha generado esta librería a partir de las especificaciones CODICE 2.

Plataforma de Contratación del Sector Público		DIRECCIÓN GENERAL DEL PATRIMONIO DEL ESTADO SUBDIRECCIÓN GENERAL DE COORDINACIÓN DE LA CONTRATACIÓN ELECTRÓNICA
Librería Java CODICE 2		Fecha: 12/02/2020

2 Referencias

- Información y especificaciones de CODICE 2:

<https://contrataciondelestado.es/wps/portal/CODICE>

- UBL 2.1:

<http://docs.oasis-open.org/ubl/os-UBL-2.1/UBL-2.1.html>

- XML Schemas. Recomendación del W3C:

<http://www.w3.org/XML/Schema>

- Sitio web sobre la arquitectura JAXB 2:

<https://jaxb.java.net/>

Plataforma de Contratación del Sector Público		DIRECCIÓN GENERAL DEL PATRIMONIO DEL ESTADO SUBDIRECCIÓN GENERAL DE COORDINACIÓN DE LA CONTRATACIÓN ELECTRÓNICA
Librería Java CODICE 2		Fecha: 12/02/2020

3 Librería Java CODICE 2

La librería Java CODICE 2 consiste en un fichero JAR con todas las clases y enumeraciones que implementan los esquemas CODICE 2.

Esta librería asigna clases Java a elementos definidos en los esquemas XSD de CODICE 2. De esta forma, es posible durante el desarrollo instanciar objetos Java de representaciones XML válidas respecto a los esquemas CODICE 2.

El uso de esta librería permite serializar objetos Java a XML y deserializar XML en objetos Java. Esta librería se estructura en un conjunto de clases y enumeraciones se puede utilizar en proyectos que usen Java 1.8.

3.1 Esquemas CODICE 2 y paquetes Java

CODICE 2 se define mediante un conjunto de esquemas XSD y está basado en la especificación UBL de OASIS.

Mediante un proceso de “XML data binding”, es posible representar la información contenida en un esquema XSD en clases y enumeraciones Java. Estas clases y enumeraciones se pueden agrupar además en paquetes Java.

Finalmente, la librería Java CODICE 2 consistirá en un artefacto JAR que tendrá el conjunto de paquetes Java.

En las siguientes tablas se observa el mapeo que existe entre los esquemas XSD de CODICE 2 y los paquetes Java que representan dicho esquema. La primera tabla muestra los esquemas que se incluyen en la carpeta common, mientras que la segunda tabla contiene los esquemas de la carpeta maindoc:

CODICE common	
CCTS_CCT_SchemaModule-2.0.xsd	org.oasis.ubl.codelist.schemamodule
CodeList_CurrencyCode_ISO_7_04.xsd	org.oasis.ubl.codelist.currencycode
CodeList_LanguageCode_ISO_7_04.xsd	org.oasis.ubl.codelist.languagecode
CodeList_MIMEMediaTypeCode_IANA_7_04.xsd	org.oasis.ubl.codelist.mimemediatypecode
CodeList_UnitCode_UNECE_7_04.xsd	org.oasis.ubl.codelist.unitcode
CODICE-CommonAggregateComponents-2.05.xsd	org.dgpe.codice.common.caclib
CODICE-CommonBasicComponents-2.05.xsd	org.dgpe.codice.common.cbclib
UBL-CommonExtensionComponents-2.0.xsd	org.oasis.ubl.common.ext
UBL-CoreComponentParameters-2.0.xsd	No se mapea con ningún paquete
UBL-ExtensionContentDatatype-2.0.xsd	org.oasis.ubl.common.ext

Plataforma de Contratación del Sector Público		DIRECCIÓN GENERAL DEL PATRIMONIO DEL ESTADO SUBDIRECCIÓN GENERAL DE COORDINACIÓN DE LA CONTRATACIÓN ELECTRÓNICA
Librería Java CODICE 2		Fecha: 12/02/2020

UBL-QualifiedDatatypes-2.0.xsd	org.oasis.ubl.common.qdt
UnqualifiedDataTypeSchemaModule-2.0.xsd	org.oasis.ubl.common.udt

CODICE maindoc	
CODICE-AwardingNotification-2.05.xsd	org.dgpe.codice.maindoc.awardingnotification
CODICE-CallforTenders-2.05.xsd	org.dgpe.codice.maindoc.callfortenders
CODICE-ContractAwardNotice-2.05.xsd	org.dgpe.codice.maindoc.contractawardnotice
CODICE-ContractModificationNotice-2.05.xsd	org.dgpe.codice.maindoc.contractmodificationnotice
CODICE-ContractNotice-2.05.xsd	org.dgpe.codice.maindoc.contractnotice
CODICE-Guarantee-2.05.xsd	org.dgpe.codice.maindoc.guarantee
CODICE-GuaranteeCertificate-2.05.xsd	org.dgpe.codice.maindoc.guaranteecertificate
CODICE-GuaranteeCertificateRequest-2.05.xsd	org.dgpe.codice.maindoc.guaranteecertificaterequest
CODICE-PriorInformationNotice-2.05.xsd	org.dgpe.codice.maindoc.pin
CODICE-Tender-2.05.xsd	org.dgpe.codice.maindoc.tender
CODICE-TenderEnvelope-2.05.xsd	org.dgpe.codice.maindoc.tenderevelope
CODICE-TendererQualification-2.05.xsd	org.dgpe.codice.maindoc.tendererqualification
CODICE-TendererQualificationResponse-2.05.xsd	org.dgpe.codice.maindoc.tenderqualificationresponse
CODICE-TenderReceipt-2.05.xsd	org.dgpe.codice.maindoc.tenderreceipt

3.2 Estructura de librería Java CODICE 2

La librería Java de CODICE 2 se distribuye mediante un artefacto JAR denominado `codice-2.05.jar`.

Este artefacto agrupa los distintos paquetes Java que representan los esquemas CODICE 2.

En los siguientes diagramas se detalla cómo es la agrupación de paquetes en este artefacto. Dentro de cada paquete se encontrarán las clases y enumeraciones Java que representan los distintos elementos definidos en los esquemas XSD.

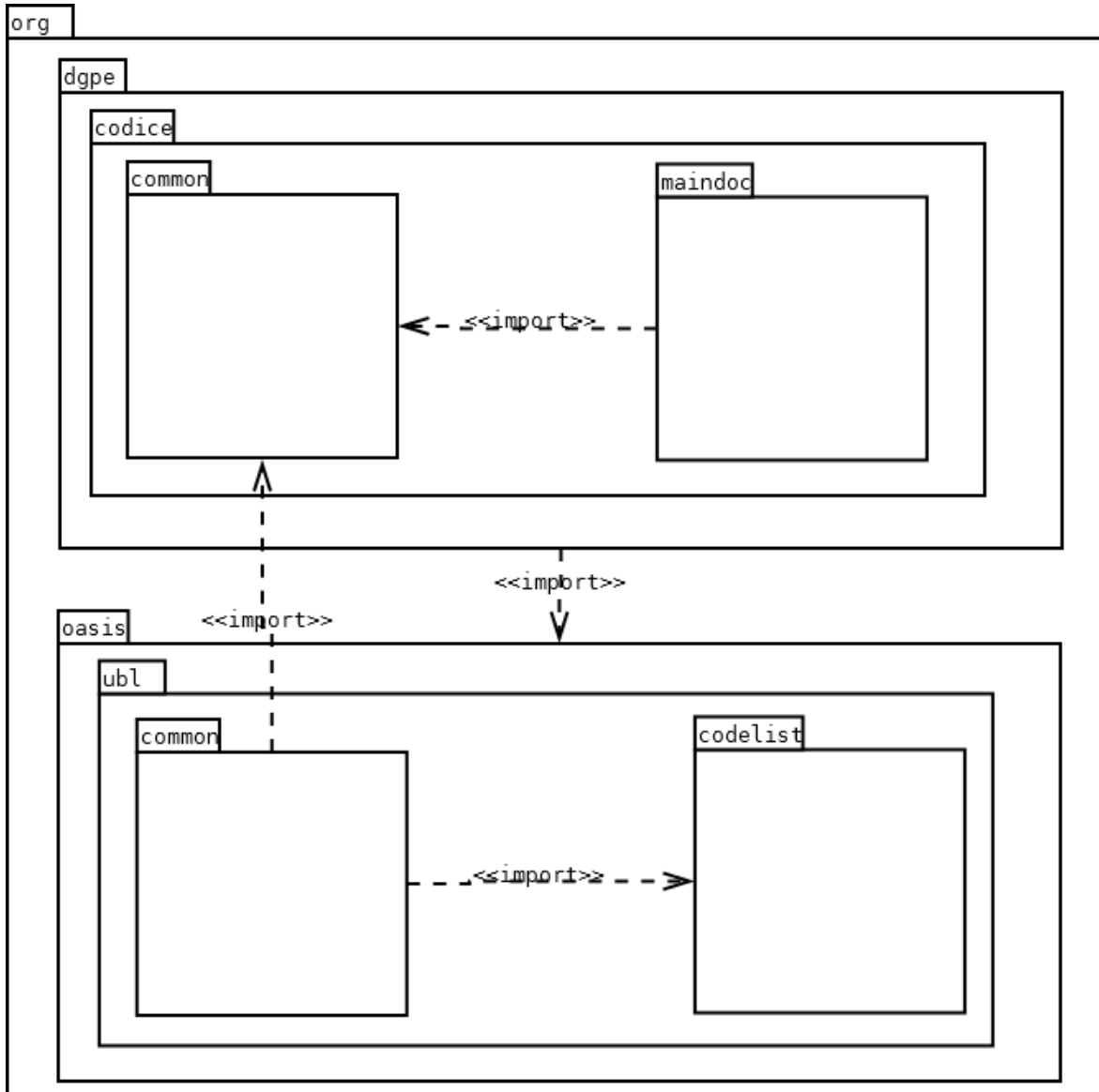


Imagen 1. Clasificación por paquetes de la librería

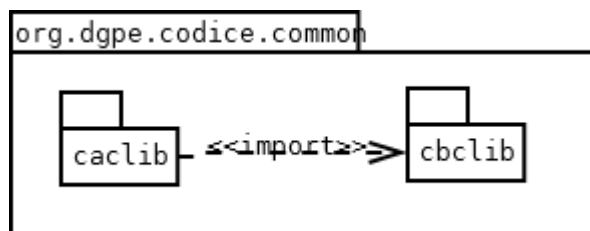


Imagen 2. Detalle del paquete org.dgpe.codice.common

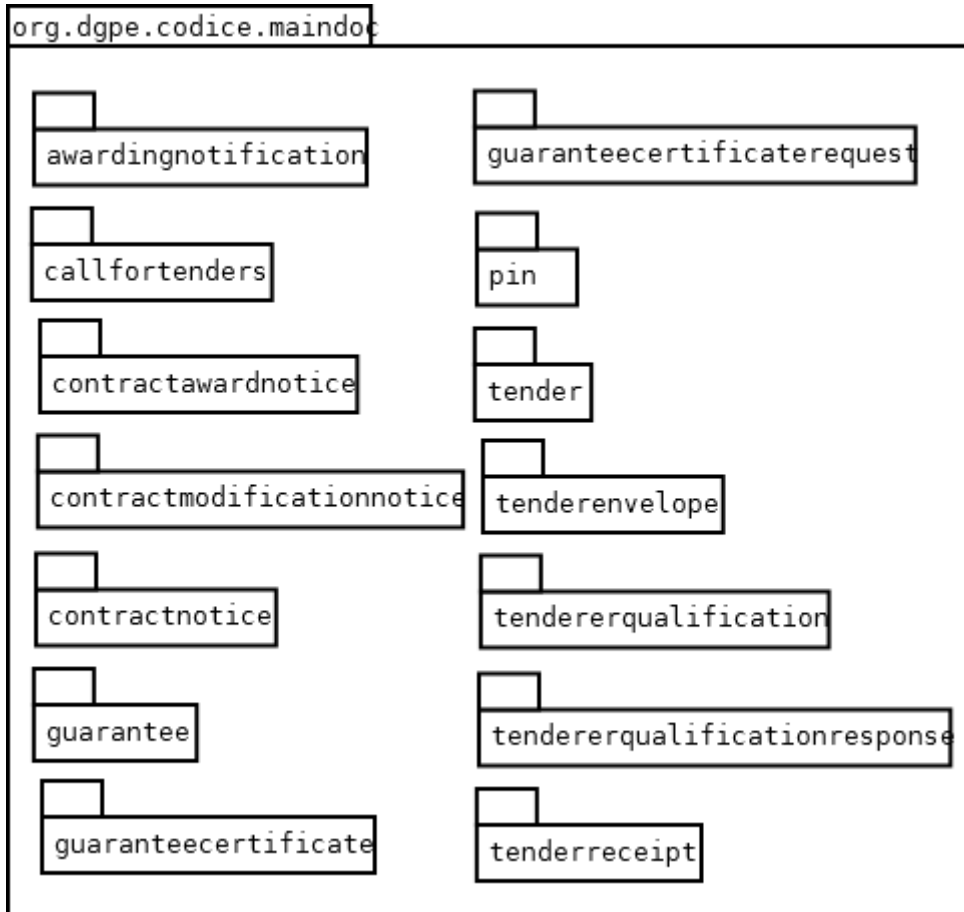


Imagen 3. Detalle del paquete org.dgpe.codice.maindoc

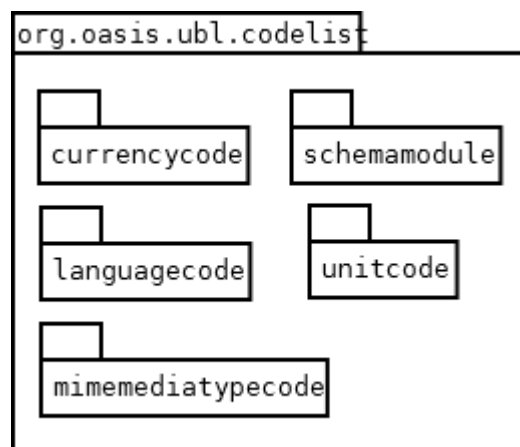


Imagen 4. Detalle del paquete org.oasis.ubl.codelist

Plataforma de Contratación del Sector Público		DIRECCIÓN GENERAL DEL PATRIMONIO DEL ESTADO SUBDIRECCIÓN GENERAL DE COORDINACIÓN DE LA CONTRATACIÓN ELECTRÓNICA
Librería Java CODICE 2		Fecha: 12/02/2020

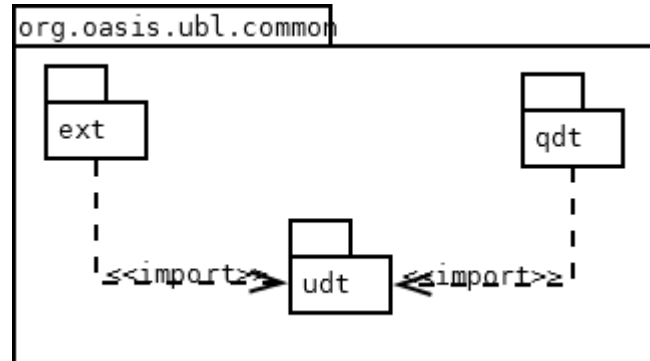


Imagen 5. Detalle del paquete org.oasis.ubl.common

3.3 Contenido de paquete

Como ya se ha indicado, cada uno de los paquetes Java representa un esquema XSD que forma parte de la especificación CODICE 2.

Dentro de cada paquete, se incluyen una serie de clases y enumeraciones Java. A continuación, se describe el contenido disponible en un paquete:

- **Clases Java de tipo:** Por cada tipo definido en el esquema XSD existe una clase Java que lo representa. Las características de estas clases son:
 - Se considera la clase como un POJO:
 - El nombre de la clase es el nombre del tipo que representa. Por ejemplo: la clase `org.dgpe.codice.maindoc.callfortenders.CallForTendersType` representa al tipo `CallForTendersType` definido en el esquema `CODICE-CallforTenders-2.05.xsd`.
 - La clase tendrá una serie de propiedades si el tipo definido en el esquema XSD es complejo. Cada una de estas propiedades tendrá asociada un método `get` y un método `set`.
- **Clase `ObjectFactory`.** Cada paquete dispone de una clase denominada `ObjectFactory` que contiene métodos *factory* por cada elemento Java que se encuentre en el paquete. Dispone igualmente de métodos que crean elementos `JAXBElement<T>` a partir de un tipo, métodos necesarios para realizar procesos de marshalling. Todos los paquetes disponen de esta clase.
- **Enumeraciones:** En algunas ocasiones, determinados tipos de los esquemas XSD pueden transponerse mediante una enumeración Java, en lugar de una clase. Así, por ejemplo, el esquema `CodeList_UnitCode_UNECE_7_04.xsd` define el tipo

Plataforma de Contratación del Sector Público		DIRECCIÓN GENERAL DEL PATRIMONIO DEL ESTADO SUBDIRECCIÓN GENERAL DE COORDINACIÓN DE LA CONTRATACIÓN ELECTRÓNICA
Librería Java CODICE 2		Fecha: 12/02/2020

UnitCodeContentType como una enumeración. Esto hace que se genere una enumeración Java (enum) de la forma `public enum UnitCodeContentType {... }`.

- **package-info.java:** Cada paquete contiene un fichero llamado `package-info.java`. Este fichero sirve para contener metainformación del esquema mediante anotaciones Java. Entre esta metainformación, se indica en algunos casos que prefijos deben utilizarse para los namespaces en caso de realizar un proceso de marshalling.

Plataforma de Contratación del Sector Público		DIRECCIÓN GENERAL DEL PATRIMONIO DEL ESTADO SUBDIRECCIÓN GENERAL DE COORDINACIÓN DE LA CONTRATACIÓN ELECTRÓNICA
Librería Java CODICE 2		Fecha: 12/02/2020

4 Uso de la librería CODICE 2 Java

En este apartado se indica de forma resumida una serie de ejemplos sobre cómo utilizar la librería CODICE 2 Java para crear ficheros XML/CODICE a partir de la representación de objetos.

4.1 Creación de Anuncio de Información Previa

En este ejemplo, se muestra como crear un Anuncio de Información Previa en formato CODICE haciendo uso de la librería Java CODICE 2.

El anuncio de Información Previa se define mediante el esquema XSD CODICE-PriorInformationNotice-2.05.xsd.

Los pasos para crear en Anuncio de Información Previa son:

1. Representación mediante objetos Java de la información asociada al anuncio.
2. Obtener objeto JAXBElement<T> a partir de los objetos Java.
3. Realizar un proceso de marshalling a los objetos para obtener el contenido XML.

Se muestra el detalle de los pasos definidos:

4.1.1 Anuncio de Información Previa mediante objetos Java

Todos los datos asociados a un anuncio de Información Previa se pueden representar mediante objetos Java. Los objetos Java (POJO) que se van a utilizar están definidos en la librería JAVA CODICE 2.

El siguiente código muestra cómo se debe utilizar esta librería para convertir los datos del anuncio en objetos JAVA:

Creación de objeto PriorInformationNoticeType

```
private static PriorInformationNoticeType nuevoAnuncioInformacionPrevia()
    throws DatatypeConfigurationException {

    PriorInformationNoticeType anuncioInformacionPrevia = new
    PriorInformationNoticeType();
    GregorianCalendar cal = new GregorianCalendar();

    // Se añaden metadatos del documento.
    // Ver apartado 3.2.1 de la Guía de Implementación CODICE

    UBLVersionIDType ublVersion = new UBLVersionIDType();
    ublVersion.setValue("2.1");
    anuncioInformacionPrevia.setUBLVersionID(ublVersion);
}
```

Plataforma de Contratación del Sector Público	 GOBIERNO DE ESPAÑA MINISTERIO DE HACIENDA	DIRECCIÓN GENERAL DEL PATRIMONIO DEL ESTADO SUBDIRECCIÓN GENERAL DE COORDINACIÓN DE LA CONTRATACIÓN ELECTRÓNICA
Librería Java CODICE 2		Fecha: 12/02/2020

```

CustomizationIDType customizationId = new CustomizationIDType();
customizationId.setValue("CODICE 2.05");
anuncioInformacionPrevia.setCustomizationID(customizationId);

ProfileIDType profileId = new ProfileIDType();
profileId.setValue("CiP 1.10");
anuncioInformacionPrevia.setProfileID(profileId);

IDType id = new IDType();
id.setValue("0000001857095");
anuncioInformacionPrevia.setID(id);

UUIDType uuid = new UUIDType();
uuid.setValue("2015-209563");
anuncioInformacionPrevia.setUUID(uuid);

ContractFolderIDType contractFolder = new ContractFolderIDType();
contractFolder.setValue("16A032");
anuncioInformacionPrevia.setContractFolderID(contractFolder);

IssueDateType issueDate = new IssueDateType();
cal.setTime(new Date());
issueDate.setValue(DatatypeFactory.newInstance().
    newXMLGregorianCalendarDate(cal.get(Calendar.YEAR),
        cal.get(Calendar.MONTH)+1, cal.get(Calendar.DAY_OF_MONTH),
        DatatypeConstants.FIELD_UNDEFINED));
anuncioInformacionPrevia.setIssueDate(issueDate);

IssueTimeType issueTime = new IssueTimeType();
cal.setTime(new Date());
issueTime.setValue(DatatypeFactory.newInstance().
    newXMLGregorianCalendarTime(cal.get(Calendar.HOUR_OF_DAY),
        cal.get(Calendar.MINUTE), cal.get(Calendar.SECOND),
        DatatypeConstants.FIELD_UNDEFINED));
anuncioInformacionPrevia.setIssueTime(issueTime);

// Se añaden elementos del anuncio de información previa
anuncioInformacionPrevia.setContractingParty(crearContractingParty());
anuncioInformacionPrevia.setTenderingTerms(crearTenderingTerms());
anuncioInformacionPrevia.setTenderingProcess(crearTenderingProcess());
anuncioInformacionPrevia.setProcurementProject(crearProcurementProject());

return anuncioInformacionPrevia;
}

```

```

private static ContractingPartyType crearContractingParty() {
    // El ContractingParty es un tipo de interviniente.
    // Ver apartado 3.2.2 de la Guía de Implementación CODICE

    ContractingPartyType contractingParty = new ContractingPartyType();

    ContractingPartyTypeCodeType contractingPartyTypeCode = new
    ContractingPartyTypeCodeType();
    contractingPartyTypeCode.setLanguageID("es");
}

```

Plataforma de Contratación del Sector Público		DIRECCIÓN GENERAL DEL PATRIMONIO DEL ESTADO SUBDIRECCIÓN GENERAL DE COORDINACIÓN DE LA CONTRATACIÓN ELECTRÓNICA
Librería Java CODICE 2		Fecha: 12/02/2020

```

contractingPartyTypeCode

.setListURI("http://contrataciondelestado.es/codice/cl/1.04/ContractingAuthorityCode-1.04.gc");
contractingPartyTypeCode.setListVersionID("2006");
contractingPartyTypeCode.setName("Administración General del Estado");
contractingPartyTypeCode.setValue("1");
contractingParty.setContractingPartyTypeCode(contractingPartyTypeCode);

ActivityCodeType activityCode = new ActivityCodeType();
activityCode.setLanguageID("es");
activityCode

.setListURI("http://contrataciondelestado.es/codice/cl/1.04/ContractingAuthorityActivityCode-1.04.gc");
activityCode.setListVersionID("2006");
activityCode.setName("Investigación, Desarrollo e Innovación");
activityCode.setValue("20");
contractingParty.getActivityCode().add(activityCode);

BuyerProfileURIIDType buyerProfile = new BuyerProfileURIIDType();
buyerProfile

.setValue("https://contrataciondelestado.es/wps/poc?uri=deeplink:perfilContratante&idBp=17DZXv9D30s%3D");
contractingParty.setBuyerProfileURIID(buyerProfile);

contractingParty.setParty(crearParty());

return contractingParty;
}

private static PartyType crearParty() {
PartyType party = new PartyType();

WebsiteURITYPE webSite = new WebsiteURITYPE();
webSite.setValue("http://www.ieo.es");
party.setWebsiteURI(webSite);

PartyIdentificationType partyIdentification = new PartyIdentificationType();
IDType id = new IDType();
id.setSchemeName("ID_PLATAFORMA");
id.setValue("10000430050802");
partyIdentification.setID(id);
party.getPartyIdentification().add(partyIdentification);

PartyIdentificationType partyIdentification2 = new PartyIdentificationType();
IDType id2 = new IDType();
id2.setSchemeName("NIF");
id2.setValue("Q2823001I");
partyIdentification2.setID(id2);
party.getPartyIdentification().add(partyIdentification2);

PartyNameType partyName = new PartyNameType();
NameType name = new NameType();
name.setValue("Dirección del Instituto Español de Oceanografía");
partyName.setName(name);
party.getPartyName().add(partyName);

```

Plataforma de Contratación del Sector Público	 GOBIERNO DE ESPAÑA MINISTERIO DE HACIENDA	DIRECCIÓN GENERAL DEL PATRIMONIO DEL ESTADO SUBDIRECCIÓN GENERAL DE COORDINACIÓN DE LA CONTRATACIÓN ELECTRÓNICA
Librería Java CODICE 2		Fecha: 12/02/2020

```

    return party;
  }

  private static TenderingTermsType crearTenderingTerms() {
    TenderingTermsType tenderingTerms = new TenderingTermsType();

    RequiredCurriculaIndicatorType requiredCurricula = new
    RequiredCurriculaIndicatorType();
    requiredCurricula.setValue(false);
    tenderingTerms.setRequiredCurriculaIndicator(requiredCurricula);

    VariantConstraintIndicatorType variantConstraint = new
    VariantConstraintIndicatorType();
    variantConstraint.setValue(false);
    tenderingTerms.setVariantConstraintIndicator(variantConstraint);

    return tenderingTerms;
  }

  private static TenderingProcessType crearTenderingProcess() {
    TenderingProcessType tenderingProcess = new TenderingProcessType();

    ProcedureCodeType procedureCode = new ProcedureCodeType();
    procedureCode.setLanguageID("es");
    procedureCode

.setListURI("http://contrataciondelestado.es/codice/cl/2.05/TenderingProcessCode-
2.05.gc");
    procedureCode.setListVersionID("2.05");
    procedureCode.setName("Abierto");
    procedureCode.setValue("1");
    tenderingProcess.setProcedureCode(procedureCode);

    UrgencyCodeType urgencyCode = new UrgencyCodeType();
    urgencyCode.setLanguageID("es");
    urgencyCode
    .setListURI("http://contrataciondelestado.es/codice/cl/1.04/DiligenceTypeCode-
1.04.gc");
    urgencyCode.setListVersionID("2006");
    urgencyCode.setName("Ordinaria");
    urgencyCode.setValue("1");
    tenderingProcess.setUrgencyCode(urgencyCode);

    ExpenseCodeType expenseCode = new ExpenseCodeType();
    expenseCode.setLanguageID("es");
    expenseCode
    .setListURI("http://contrataciondelestado.es/codice/cl/1.04/ExpenseTypeCode-
1.04.gc");
    expenseCode.setListVersionID("2006");
    expenseCode.setName("Anticipada");
    expenseCode.setValue("2");
    tenderingProcess.setExpenseCode(expenseCode);

    SubmissionMethodCodeType submissionMethod = new SubmissionMethodCodeType();
    submissionMethod.setLanguageID("es");
    submissionMethod

```

Plataforma de Contratación del Sector Público		DIRECCIÓN GENERAL DEL PATRIMONIO DEL ESTADO SUBDIRECCIÓN GENERAL DE COORDINACIÓN DE LA CONTRATACIÓN ELECTRÓNICA
Librería Java CODICE 2		Fecha: 12/02/2020

```

        .setListURI("http://contrataciondelestado.es/codice/cl/1.04/TenderDeliveryCode-1.04.gc");
        submissionMethod.setListVersionID("2006");
        submissionMethod.setName("Manual");
        submissionMethod.setValue("2");
        tenderingProcess.setSubmissionMethodCode(submissionMethod);

        return tenderingProcess;
    }

    private static ProcurementProjectType crearProcurementProject() {
        ProcurementProjectType procurementProject = new ProcurementProjectType();

        NameType name = new NameType();
        name.setValue("Servicio mantenimiento y suministro componentes boya océano meteorológica Augusto González Linares.");
        procurementProject.getName().add(name);

        TypeCodeType typeCode = new TypeCodeType();
        typeCode.setLanguageID("es");
        typeCode.setListURI("http://contrataciondelestado.es/codice/cl/2.02/ContractCode-2.02.gc");
        typeCode.setListVersionID("2.05");
        typeCode.setName("Servicios");
        typeCode.setValue("2");
        procurementProject.setTypeCode(typeCode);

        BudgetAmountType budgetAmount = new BudgetAmountType();
        EstimatedOverallContractAmountType estimated = new EstimatedOverallContractAmountType();
        estimated.setCurrencyID(CurrencyCodeContentType.EUR);
        estimated.setValue(new BigDecimal("404960"));
        budgetAmount.setEstimatedOverallContractAmount(estimated);
        TotalAmountType total = new TotalAmountType();
        total.setCurrencyID(CurrencyCodeContentType.EUR);
        total.setValue(new BigDecimal("245000.8"));
        budgetAmount.setTotalAmount(total);
        TaxExclusiveAmountType taxExclusived = new TaxExclusiveAmountType();
        taxExclusived.setCurrencyID(CurrencyCodeContentType.EUR);
        taxExclusived.setValue(new BigDecimal(202480));
        budgetAmount.setTaxExclusiveAmount(taxExclusived);

        procurementProject.setBudgetAmount(budgetAmount);

        return procurementProject;
    }

```

4.1.2 Obtener objeto JAXBElement

La librería Java CODICE hace uso de la arquitectura JAXB. Esta arquitectura está disponible desde la versión 1.6 de Java SE y se describe con más detalle en el apartado 5.1.

Plataforma de Contratación del Sector Público		DIRECCIÓN GENERAL DEL PATRIMONIO DEL ESTADO SUBDIRECCIÓN GENERAL DE COORDINACIÓN DE LA CONTRATACIÓN ELECTRÓNICA
Librería Java CODICE 2		Fecha: 12/02/2020

Una vez que se tiene una representación del anuncio previo de licitación mediante los objetos JAVA (POJO) que incorpora la librería Java CODICE, es necesario obtener el elemento JAXBElement correspondiente al que se aplicará el proceso de marshalling o serialización de objetos a XML.

Para ello, se hace uso de los métodos que proporciona la clase ObjectFactory contenida en el paquete org.dgpe.codice.maindoc.pin. Este paquete se obtuvo a partir del esquema XSD que define el anuncio previo de licitación.

Para ello, se usa el siguiente código:

```
import javax.xml.bind JAXBElement;
import javax.xml.bind JAXBException;
import javax.xml.datatype.DatatypeConfigurationException;

import org.dgpe.codice.maindoc.pin.ObjectFactory;
import org.dgpe.codice.maindoc.pin.PriorInformationNoticeType;

public static void main(String[] args) throws DatatypeConfigurationException,
JAXBException {

    // Se crea el POJO con los datos del anuncio de información previa
    PriorInformationNoticeType anuncioInformacionPrevia;
    anuncioInformacionPrevia = nuevoAnuncioInformacionPrevia();

    // Se crea el objeto modelo que representa el anuncio de información previa
    ObjectFactory objFact = new ObjectFactory();
    JAXBElement<PriorInformationNoticeType> documento = objFact
        .createPriorInformationNotice(anuncioInformacionPrevia);

    . . .
}

```

De esta forma, se obtiene el elemento JAXBElement<PriorInformationType>, definido en javax.xml.bind JAXBElement.

4.1.3 Proceso de marshalling

El proceso de marshalling o serialización consiste en convertir objetos Java en XML.

Debido a que la librería Java CODICE se ha creado teniendo en cuenta la arquitectura JAXB, este proceso se realiza de forma automática a partir del elemento obtenido en el apartado anterior.

Plataforma de Contratación del Sector Público		DIRECCIÓN GENERAL DEL PATRIMONIO DEL ESTADO SUBDIRECCIÓN GENERAL DE COORDINACIÓN DE LA CONTRATACIÓN ELECTRÓNICA
Librería Java CODICE 2		Fecha: 12/02/2020

Durante el proceso de marshalling se tendrá en cuenta la metainformación incorporada en la librería Java CODICE, como es la referente a los prefijos XML que se usarán para reemplazar determinados namespaces. De esta forma, cuando se use un elemento que pertenezca al namespace

“urn:dgpe:names:draft:codice:schema:xsd:CommonAggregateComponents-2”,
se usará el prefijo “cac”.

Para realizar este proceso de marshalling se debe emplear el siguiente código:

```
import javax.xml.bind.JAXBContext;
import javax.xml.bind.JAXBElement;
import javax.xml.bind.JAXBException;
import javax.xml.bind.Marshaller;
import javax.xml.datatype.DatatypeConfigurationException;
import javax.xml.datatype.DatatypeFactory;

import org.dgpe.codice.maindoc.pin.ObjectFactory;
import org.dgpe.codice.maindoc.pin.PriorInformationNoticeType;
import org.oasis.ubl.codelist.currencycode.CurrencyCodeContentType;

public class CrearAnuncioInformacionPrevia {

    public static void main(String[] args) throws DatatypeConfigurationException,
    JAXBException {

        : : :
        : : :

        // Se realiza el marshall del objeto documento para generar el contenido XML
        JAXBContext jc = JAXBContext.newInstance(PriorInformationNoticeType.class);

        Marshaller marshaller = jc.createMarshaller();
        marshaller.setProperty(Marshaller.JAXB_FORMATTED_OUTPUT, Boolean.TRUE);

        marshaller.marshal(documento, System.out);

    }
}
```

Con todo lo indicado en los siguientes casos, se obtendrá como resultado el siguiente XML:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<ns4:PriorInformationNotice
xmlns="urn:un:unece:unefact:data:specification:UnqualifiedDataTypesSchemaModule:2"
xmlns:ns2="urn:oasis:names:specification:ubl:schema:xsd:CommonExtensionComponents-2"
xmlns:cbc="urn:dgpe:names:draft:codice:schema:xsd:CommonBasicComponents-2"
xmlns:ns4="urn:dgpe:names:draft:codice:schema:xsd:PriorInformationNotice-2"
xmlns:cac="urn:dgpe:names:draft:codice:schema:xsd:CommonAggregateComponents-2"
xmlns:ns6="urn:oasis:names:specification:ubl:schema:xsd:QualifiedDatatypes-2">
```

Plataforma de Contratación del Sector Público		DIRECCIÓN GENERAL DEL PATRIMONIO DEL ESTADO SUBDIRECCIÓN GENERAL DE COORDINACIÓN DE LA CONTRATACIÓN ELECTRÓNICA
Librería Java CODICE 2		Fecha: 12/02/2020

```

<cbc:UBLVersionID>2.1</cbc:UBLVersionID>
<cbc:CustomizationID>CODICE 2.05</cbc:CustomizationID>
<cbc:ProfileID>CiP 1.10</cbc:ProfileID>
<cbc:ID>0000001857095</cbc:ID>
<cbc:UUID>2015-209563</cbc:UUID>
<cbc:ContractFolderID>16A032</cbc:ContractFolderID>
<cbc:IssueDate>2015-12-01</cbc:IssueDate>
<cbc:IssueTime>11:08:13</cbc:IssueTime>
<cac:ContractingParty>
  <cbc:ContractingPartyTypeCode listVersionID="2006" name="Administración General
del Estado" languageID="es"
listURI="http://contrataciondelestado.es/codice/cl/1.04/ContractingAuthorityCode-
1.04.gc">1</cbc:ContractingPartyTypeCode>
  <cbc:ActivityCode listVersionID="2006" name="Investigación, Desarrollo e
Innovación" languageID="es"
listURI="http://contrataciondelestado.es/codice/cl/1.04/ContractingAuthorityActivityCode
-1.04.gc">20</cbc:ActivityCode>

<cbc:BuyerProfileURIID>https://contrataciondelestado.es/wps/poc?uri=deeplink:perfilContr
atante&idBp=17DZXv9D30s%3D</cbc:BuyerProfileURIID>
  <cac:Party>
    <cbc:WebsiteURI>http://www.ieo.es</cbc:WebsiteURI>
    <cac:PartyIdentification>
      <cbc:ID schemeName="ID_PLATAFORMA">10000430050802</cbc:ID>
    </cac:PartyIdentification>
    <cac:PartyIdentification>
      <cbc:ID schemeName="NIF">Q2823001I</cbc:ID>
    </cac:PartyIdentification>
    <cac:PartyName>
      <cbc:Name>Dirección del Instituto Español de Oceanografía</cbc:Name>
    </cac:PartyName>
  </cac:Party>
</cac:ContractingParty>
<cac:TenderingTerms>
  <cbc:RequiredCurriculaIndicator>>false</cbc:RequiredCurriculaIndicator>
  <cbc:VariantConstraintIndicator>>false</cbc:VariantConstraintIndicator>
</cac:TenderingTerms>
<cac:TenderingProcess>
  <cbc:ProcedureCode listVersionID="2.05" name="Abierto" languageID="es"
listURI="http://contrataciondelestado.es/codice/cl/2.05/TenderingProcessCode-
2.05.gc">1</cbc:ProcedureCode>
  <cbc:UrgencyCode listVersionID="2006" name="Ordinaria" languageID="es"
listURI="http://contrataciondelestado.es/codice/cl/1.04/DiligenceTypeCode-
1.04.gc">1</cbc:UrgencyCode>
  <cbc:ExpenseCode listVersionID="2006" name="Anticipada" languageID="es"
listURI="http://contrataciondelestado.es/codice/cl/1.04/ExpenseTypeCode-
1.04.gc">2</cbc:ExpenseCode>
  <cbc:SubmissionMethodCode listVersionID="2006" name="Manual" languageID="es"
listURI="http://contrataciondelestado.es/codice/cl/1.04/TenderDeliveryCode-
1.04.gc">2</cbc:SubmissionMethodCode>
</cac:TenderingProcess>
<cac:ProcurementProject>
  <cbc:Name>Servicio mantenimiento y suministro componentes boya océano
meteorológica Augusto González Linares.</cbc:Name>
  <cbc:TypeCode listVersionID="2.02" name="Servicios" languageID="es"
listURI="http://contrataciondelestado.es/codice/cl/2.02/ContractCode-
2.02.gc">2</cbc:TypeCode>
  <cac:BudgetAmount>

```

Plataforma de Contratación del Sector Público	 GOBIERNO DE ESPAÑA MINISTERIO DE HACIENDA	DIRECCIÓN GENERAL DEL PATRIMONIO DEL ESTADO SUBDIRECCIÓN GENERAL DE COORDINACIÓN DE LA CONTRATACIÓN ELECTRÓNICA
Librería Java CODICE 2		Fecha: 12/02/2020

```

      <cbc:EstimatedOverallContractAmount
currencyID="EUR">404960</cbc:EstimatedOverallContractAmount>
      <cbc:TotalAmount currencyID="EUR">245000.8</cbc:TotalAmount>
      <cbc:TaxExclusiveAmount currencyID="EUR">202480</cbc:TaxExclusiveAmount>
    </cac:BudgetAmount>
  </cac:ProcurementProject>
</ns4:PriorInformationNotice>

```

Plataforma de Contratación del Sector Público		DIRECCIÓN GENERAL DEL PATRIMONIO DEL ESTADO SUBDIRECCIÓN GENERAL DE COORDINACIÓN DE LA CONTRATACIÓN ELECTRÓNICA
Librería Java CODICE 2		Fecha: 12/02/2020

5 Proceso XML Data Binding de CODICE 2

El proceso XML Data Binding consiste en transformar un conjunto de esquemas XSD en una serie de clases y enumeraciones Java.

La librería Java CODICE 2 se ha generado mediante un proceso de XML Data Binding a partir de las especificaciones CODICE 2.

El proceso de XML Data Binding se ha realizado según las especificaciones JAXB 2. En los siguientes apartados se detalla cómo obtener una librería Java que represente los esquemas CODICE 2.

5.1 JAXB

Java Architecture for XML Binding (XML) son un conjunto de especificaciones que sirven para representar XML mediante clases Java.

Desde 2006 existe la especificación JAXB 2.0, desarrollada mediante la JSR 222.

Actualmente existen distintas implementaciones y herramientas que dan soporte a estas especificaciones JAXB 2.0 y permiten las conversiones entre XML y Java.

Una de estas herramientas es xjc, que es proporcionar por el proyecto JAXB.

5.2 Generación de librería CODICE

La librería codice-2.05.jar que se distribuye se puede generar a partir de los esquemas XSD de CODICE. Para ello, hay que ejecutar el script ant build.xml que se distribuye en el Información / CODICE de la Plataforma de Contratación del Sector Público (<http://contrataciondelestado.es/>).

Para realizar la ejecución basta con seguir los siguientes pasos:

1. Es necesario disponer en la máquina una versión Java JDK 1.8 (<http://www.oracle.com/technetwork/es/java/javase/downloads/index.html>). Además, también se debe tener instalado Apache Ant (<http://ant.apache.org/>)
2. Disponer de la siguiente estructura de carpetas:

Plataforma de Contratación del Sector Público		DIRECCIÓN GENERAL DEL PATRIMONIO DEL ESTADO SUBDIRECCIÓN GENERAL DE COORDINACIÓN DE LA CONTRATACIÓN ELECTRÓNICA
Librería Java CODICE 2		Fecha: 12/02/2020

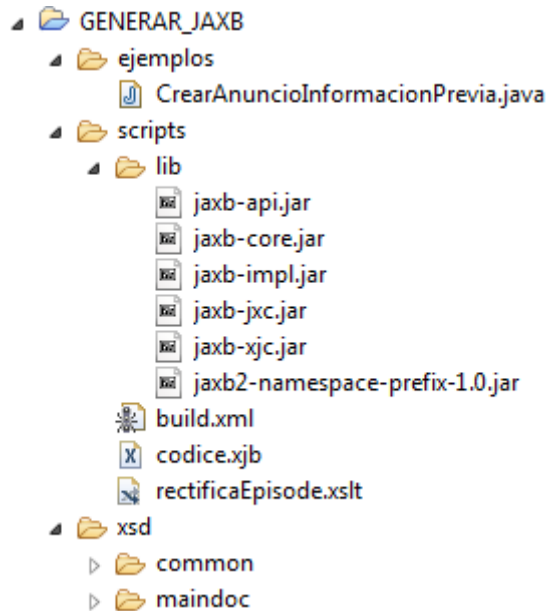


Imagen 6. Estructura de carpetas

Las carpetas contendrán lo siguiente:

- Ejemplos: ficheros Java de ejemplo sobre el uso de la librería.
- scripts: ficheros de script para realizar el proceso de binding.
- scripts/lib: Librerías JAXB. Corresponde a la versión 2.2.x y pueden descargarse desde el sitio web <https://jaxb.java.net/>
- xsd: contiene los esquemas XSD CODICE, agrupados en las carpetas common y maindoc.

3. Con esta estructura de carpetas, ejecutar el script ANT de la siguiente forma:

```
PATH_DIR/GENERAR_JAXB/scripts> ant
```

4. Se ejecutará el script build.xml. Esto creará nuevas carpetas y ficheros:

Plataforma de Contratación del Sector Público		DIRECCIÓN GENERAL DEL PATRIMONIO DEL ESTADO SUBDIRECCIÓN GENERAL DE COORDINACIÓN DE LA CONTRATACIÓN ELECTRÓNICA
Librería Java CODICE 2		Fecha: 12/02/2020

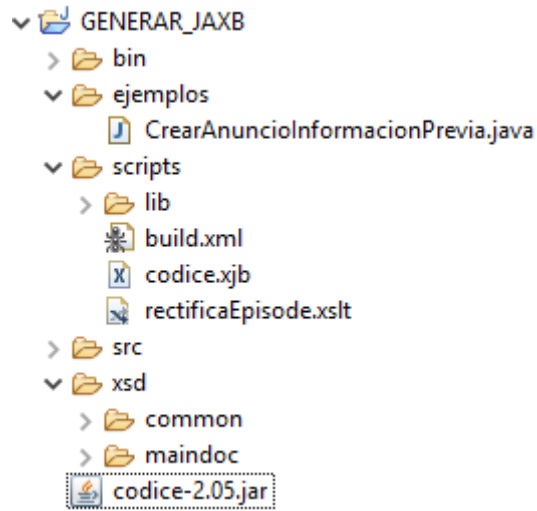


Imagen 7. Estructura de carpetas resultante

- bin: carpeta con las clases compiladas. Contendrá ficheros con extensión .class.
- src: Carpeta con el código fuente Java generado.
- codice-2.05.jar: Artefacto que corresponde con la librería Java CODICE 2. Contiene binarios y código fuente.