

## **Consultas y Respuestas**

26/04/2021

### **Suministro de reactivos para EDARES gestionadas con medios propios por MARE**

**4. En las entregas donde figura GRG 1 M3 Proveedor es necesaria la descarga de los envases en sus depósitos o estos envases se dejan hasta su vaciado y retirada a posteriori. En caso de ser descargas, ¿se ha de llevar bombas, mangueras, etc.?**

En la descarga de los GRGs, los envases se dejan hasta su vaciado y retirada a posteriori.

**5. En el hipoclorito Sódico donde figura 2 M3 y 4 M3, ¿las descargas son desde IBCs a vuestras instalaciones también por medio de bombas y mangueras?**

Sí.

**6. Necesitaríamos ir a ver las instalaciones para ver cómo se desarrollarían dichas descargas, ¿podemos realizar dichas visitas?**

No se puede realizar dicha vista.

**7. ¿Dónde se van a realizar las pruebas de polielectrolito líquido y sólido?**

Las de polielectrolito líquido, LOTE 3, en la EDAR de Suesa y las de sólido, LOTE 4, en la EDAR de San Pantaleón.

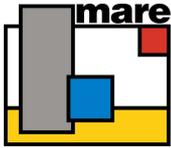
Las muestras de fango enviadas a los licitadores que nos lo han solicitado son de esas mismas EDARES.

**8. Para el presupuesto y organización del servicio, necesitaríamos saber el número de entregas al año, la periodicidad de las entregas, cada cuántos mes hay que hacer el suministro, ¿y las cantidades a entregar en cada pedido de los suministros del lote 1?**

Tal y como está establecido en los Pliegos, las solicitudes de los reactivos para todos los LOTES, excepto para el LOTE 5, son a demanda de la EDAR correspondiente y las cantidades son estimativas, por lo que no se pueden facilitar ni frecuencias ni cantidades previstas.

**10. ¿Hay algún equipamiento para la descarga de palets en las EDARES, tipo carretilla elevadora o transpaleta?**

En todas las EDARES, excepto en la EDAR de Liébana, se dispone de transpaleta manual. El transporte, excepto de productos a granel, se deberá efectuar con vehículo que disponga de plataforma elevadora.



**Cristian Gómez - Acebo**  
Presidente de la Mesa de contratación

